臺北市立大直高級中學 111 學年度第一學期

國中部 __資訊科技__ 科教學活動計畫書

任教班級	國七	任課老師 姓 名	黃淑惠
一、教學目標	1.掌握資訊科技發展與應用 2.認識電腦硬體的架構,熟 3.熟練生活與工作中常用的 4.訓練邏輯思考與學習程式 5.學習運用聲音、影像、動 6.培養資訊素養與倫理	悉各零組件功能 軟體,例如作業 設計、以電腦解	與運作原理 系統、文書處理、影像編輯等 決問題的能力
二、教材內容	1. 國中科技 (出版社:康 2. 大直 e 課室自編教材	軒文教)	
三、作業內容	一個單元即為一個作品、	自製學習單	
四、平時成績評量方法	 上課(作業練習、學習息 英打練習測驗 筆試 上機測驗 	悲度、分組討論	、平時測驗)
五、學期成績計算	1.平時評量:佔 60% 2.定期評量:佔 40%		
六、個人教學理念	 從做中學,也生活實例 培養學生使用科技,解 訓練系統化的思考方式 重視學生使用網路的倫 	F決問題的能力。 及循序漸進的做	汝事方法。
七、擬請家長協助事項	 請家長配合監督學生, 聊天或逛不良網站,並 請家長留意學生使用社 勿下載非法軟體,注意 請鼓勵孩子多接受科技 	勿使其沉迷電玩 交網站、軟體情: 資安問題。	
八、聯絡方式	2533-4017#307		

【教學進度表】

(請特別確認各單元是否有議題融入,比如是否有性別平等相關單元)

	融入 8.家庭教育 <mark>9.勞動教育</mark> 議									.永續發展 1. <mark>性別平等教育</mark>	5.海 12.生	羊教育 E涯發展	 軽教育	6.人權	· 教育 費者保護	7.生命 養教育	教育
月份	週次	日		_	Ξ	四	五	六	預定	進	度	資訊融入		重	要	行	事
	範例(請將本列刪除)								5-2 常見的	有機化合物		0	2,4				
八月	1	28	29	30	31	1	2	3	上課規範、教學 教學 英打練習 教學平台帳號登》 Meet 線上上課演	λ	平台	0		放學 08:00-(09:00-(10:10 [30] 30-9/1	08:50 元 09:50 新學典 (本) (本) (本) (本) (本) (本) (本) (本	算師時間 豊 選課說明 練 本 な線上:	
九月		4	5	6	7	8	9	10	英打練習 OpenID 登入綁定 酷課雲 均一平台使用	CGoogle 帳易	Fig.	0		能研習 6 體 6 國八 7 國 7 國 9 中 10 中 10 中	電 委 本 九 校大 節以子 員 位 第 外綱 補節	涯手冊 課結果2 次複 學 班級經營	Z
	Ξ	11	12	13	14	15	16	17	英打練習 資訊科技帶來的 學習主題平台的作			0		16 學輔	1-10:00 輔聯繫會 战教育語) 防災演	

	, ,										
	四	18	19	20	21	22	23	24	資訊科技-資訊安全與合理使用 資訊安全簡介 個人資料保護	0	20 領航者會議 21 9:21-10:00 國家防災日校 園防災演練 23 國七新生健檢 23 國九多元能力開發班始業 式 24 家長代表大會
	五	25	26	27	28	29	30	1	資訊科技-資料處理 雲端應用專題 資料蒐集	0	27 期初特教推行委員會 28 教師節 28-30 國九教育旅行 1 校內轉介高中特教鑑定截止
	六	2	3	4	5	6	7	8	資訊科技-資料處理 雲端應用專題 經費預算	0	3 國九晚自習開始 6 性別平等教育委員會 7 輔導六合一會議(含生涯發 展教育工作執行委員會)
十月	セ	9	10	11	12	13	14	15	資料搜尋、資料組織與表達:簡報 設計、心智圖	0	10 國慶日 12 認輔老師會議 13 親師家庭教育研習 13 交通安全委員會 13-14 第 1 次期中考 14-11/4 年度學生音樂比賽
	八	16	17	18	19	20	21	22	流程圖與生活 食譜、貪食蛇	0	17 全校導師會議 17-21 特教線上知能研習 17-21 期中教學研究會週 19 田徑單項計時決賽 21 全校大隊接力預賽
	九	23	24	25	26	27	28	29	Hour of Code / Code.org	0	24-11/4 公開授課週 24 生涯輔導知能研習 25 領航者會議 27 國七健身操比賽 28 國八啦啦隊比賽
	+	30	31	1	2	3	4	5	結構化設計:流程圖軟體操作 運算思維挑戰賽練習	0	4 59 週年校慶預演 5 59 週年校慶暨園遊會、班際大隊接力決賽
十一月	+ -	6	7	8	9	10	11	12	運算思維挑戰賽 認識程式語言 Minecraft 2020 Hour of Code	0	7 校慶補假 9 全校學生流感疫苗施打(暫定) 10 親師家庭教育研習 11 專任老師座談會
	+ -	13	14	15	16	17	18	19	問題拆解:程式設計與生活(過河 遊戲、井字遊戲)	0	14-18 國語文競賽

	+ =	20	21	22	23	24	25	26	循序結構(鍵盤鋼琴)	0	25 多元能力開發班結業式
	十四	27	28	29	30	1	2	ဢ	變數應用+選擇結構(bmi 計算)	0	28 國中導師會議 29 領航者社群校際參訪 29-30 第 2 次期中考 30 國八社區高級中等學校專 業群科參訪活動
	十五	4	5	6	7	8	9	10	遊戲設計—迷宮	0	5-9 期末教學研究會週 5-9 八九年級職群試探活動 8 親師心理健康研習 9 職場參訪體驗活動
	汁 十	11	12	13	14	15	16	17	遊戲設計迷宮	0	
十二月	+ +	18	19	20	21	22	23	24	遊戲設計——跑跑小恐龍	0	19 國中德行審查暨期末高關懷會議 19-23 作業抽查週 19-29 公開授課週 20 國中課程核心小組會議 22 感飢日 22-23 國九第 2 次模擬考
	+ 1	25	26	27	28	29	30	31	遊戲設計跑跑小恐龍	0	26 英語文競賽 27 領航者會議 27 期末特教推行委員會 28 高三包高中
111 元	十九	1	2	3	4	5	6		創用 CC 的應用 自由軟體介紹與使用 病毒、備份、犯罪、購物、密碼	0	1 開國紀念日 2 元旦補假 3 國中課發會 3-13 身障生 IEP 會議 4 期末生涯發展教育工作執行 委員會 7 補行 1/20 上班上課
月	<u>-</u> +	8	9	10	11	12	13	14	電腦硬體/來去買電腦 遊戲聲音設計-audacity 期末上機測驗	0	10-13 國八下學期本位選課
	廿一	15	16	17	18	19	20	21	期末上機測驗	0	19 休業式、10:10 校務會議 20 調整放假、寒假開始 21-29 春節假期