**臺北市立大直高級中學104學年度第二學期 教學活動計畫書**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 任教班級 | 703~709 | | 任課老師  姓 名 | 楊士弘 | | |
| 課程名稱 | 電腦與生科 | | 學分數 | 2 | 領域別 | 自然 |
| 1. 教學目標 | | 1. 學會表格的基本編輯、排序與篩選、製作圖表與走勢圖、列印  2. 以程式設計練習創意思考、系統化推理，並激發創造力  3. 學會使用Google sketchup繪製基本3D圖形  4. 學會基本的影片剪輯與轉場特效的應用  5. 了解未來科技發展的趨勢 | | | | |
| 1. 教材內容 | | 1. 歡喜學OFFICE 2013 (出版社:碁峰 作者:濬碩資訊工作室) 2. 自製投影片、學習單 | | | | |
| 三、 作業內容 | | 一個單元即為一個作品、自製學習單 | | | | |
| 四、 平時成績  評量方法 | | 1. 上課(作業練習、學習態度、分組討論、平時測驗) 2. 筆試 3. 上機測驗 | | | | |
| 五、學期成績計算 | | 1.平時評量：佔50%  2.定期評量：佔50% | | | | |
| 六、個人教學理念 | | 1. 從做中學，也生活實例引導學生了解電腦原理及應用。 2. 培養學生使用科技，解決問題的能力。 3. 訓練系統化的思考方式及循序漸進的做事方法。 4. 重視學生使用網路的倫理，兼顧科技與人文素養。 | | | | |
| 七、擬請家長  協助事項 | | 1. 請家長配合監督孩子，過度使用電腦並非準備功課，請注意是否上網聊天或逛不良網站，並勿使其沉迷電玩遊戲。 2. 請鼓勵孩子多接受科技新資訊。 | | | | |
| 八、聯絡方式 | | 2533-4017#137  2533-4017#313 | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 【教學進度表】 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 融入議題 | | | | | | | 1.品德教育　　　2.環境教育　　　3.法治教育　　　4.永續發展　　　5.海洋教育　　　6.[人權教育](http://www.edu.tw/files/site_content/B0055/5人權教育議題1000111.pdf)　　　7.生命教育  8.[多元文化教育](http://www.edu.tw/files/site_content/B0055/6生涯發展教育議題991229.pdf)　9.性別平等教育　10.消費者保護教育　　　　　　　11.同志教育　　　12.家庭教育  13.家庭暴力及性侵性騷教育　　　14.新移民多元文化教育　　　　　15.生涯發展教育 16.其他(請說明) 道德教育….等 | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 對應  能力指標 | | | | | | | 查詢網址：<http://www.hyes.tyc.edu.tw/nine/> | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 月  份 | | 週  次 | | 日 | 一 | | | 二 | 三 | | 四 | | 五 | | 六 | | 預定進度 | 本週學習目標 | 對應能力指標 | 資訊融入 | 議題融入 | | 重要行事 | |
| 二    月 | **二** | | 14 | | | 15 | | 16 | 17 | 18 | | 19 | | 20 | | 課程介紹、未來科技 | | 說明新課程與上課規矩、  介紹多種新興科技 | 自4-4-2-2認識科技發展的趨勢。 |  | |  | 15開學  16國九輔導課、晚自習開始  16-19補救教學說明會  20補2/12課程,16:00放學 | |
| **三** | | 21 | | | 22 | | 23 | 24 | 25 | | 26 | | 27 | | EXCEL2013 | | 歡喜學office  單元08 | 3-4-1能利用軟體工具分析簡易的數據資料。 | V | |  | 22國七八輔導課開始  23-24國九第三次複習考  25國九多元入學家長說明會  26教學大綱及班級經營上傳  截止日 | |
| **四** | | 28 | | | 29 | | 1 | 2 | 3 | | 4 | | 5 | | EXCEL2013 | | 歡喜學office  單元09 | 3-4-1能利用軟體工具分析簡易的數據資料。 | V | |  | 28和平紀念日 29補假(28和平紀念日)  3-9國語文競賽  5 高國中學校日 | |
| 三  月 | **五** | | 6 | | | 7 | | 8 | 9 | 10 | | 11 | | 12 | | EXCEL2013 | | 歡喜學office  單元10 | 3-4-1能利用軟體工具分析簡易的數據資料。 | V | |  | 3-9國語文競賽  10-12國中教育會考集體報名 | |
| **六** | | 13 | | | 14 | | 15 | 16 | 17 | | 18 | | 19 | | EXCEL2013 | | 歡喜學office  單元11 | 3-4-1能利用軟體工具分析簡易的數據資料。 | V | |  | 13台北市立公私立高中職博覽會 | |
| **七** | | 20 | | | 21 | | 22 | 23 | 24 | | 25 | | 26 | | EXCEL2013 | | 歡喜學office  單元12 | 3-4-1能利用軟體工具分析簡易的數據資料。 | V | |  | 23-24國七八第一次期中考  23-24國九期末考  24國八社區高職參訪體驗  2510:00防災演練 | |
| **八** | | 27 | | | 28 | | 29 | 30 | 31 | | 1 | | 2 | | EXCEL2013  上機考 | | 歡喜學office | 3-4-1能利用軟體工具分析簡易的數據資料。 | V | |  | 28-4/1國七八拔河比賽 | |
| 四  月 | **九** | | 3 | | | 4 | | 5 | 6 | 7 | | 8 | | 9 | | 3D繪圖 | | Google sketchup  繪圖練習 | 自8-4-0-2利用口語、影像(如攝影、錄影)、文字與圖案、繪圖或實物表達創意與構想。 | V | | 4 | 4 兒童節  5 民族掃墓節 | |
| **十** | | 10 | | | 11 | | 12 | 13 | 14 | | 15 | | 16 | | 3D繪圖 | | Google sketchup  繪圖練習 | 自8-4-0-2利用口語、影像(如攝影、錄影)、文字與圖案、繪圖或實物表達創意與構想。 | V | | 4 | 14-15國八隔宿露營  15國七英語歌唱比賽 | |
| **十一** | | 17 | | | 18 | | 19 | 20 | 21 | | 22 | | 23 | | 3D繪圖 | | Google sketchup  繪圖練習 | 自8-4-0-2利用口語、影像(如攝影、錄影)、文字與圖案、繪圖或實物表達創意與構想。 | V | | 4 | 21-22國九第四次複習考  22國七校外教學 | |
| **十二** | | 24 | | | 25 | | 26 | 27 | 28 | | 29 | | 30 | | Scratch  程式設計 | | Scratch介面與控制、  程式結構 | 2-4-1 能認識程式語言基本概念及其功能。 | V | |  |  | |
| 五  月 | **十三** | | 1 | | | 2 | | 3 | 4 | 5 | | 6 | | 7 | | Scratch  程式設計 | | 程式設計技巧 | 2-4-1 能認識程式語言基本概念及其功能。 | V | |  | 5國九包高中  5好社之徒 | |
| **十四** | | 8 | | | 9 | | 10 | 11 | 12 | | 13 | | 14 | | Scratch  程式設計 | | 打磚塊  程式設計 | 2-4-1 能認識程式語言基本概念及其功能。 | V | |  | 12國九輔導課晚自習結束  13國九看考場15:00放學  14-15國中教育會考 | |
| **十五** | | 15 | | | 16 | | 17 | 18 | 19 | | 20 | | 21 | | Scratch  程式設計 | | Scratch套件 | 2-4-1 能認識程式語言基本概念及其功能。 | V | | 2 | 17-18國七八第二次期中考 | |
| **十六** | | 22 | | | 23 | | 24 | 25 | 26 | | 27 | | 28 | | Scratch  程式設計 | | Scratch套件 | 2-4-1 能認識程式語言基本概念及其功能。 | V | | 2 | 23英語文競賽 | |
| **十七** | | 29 | | | 30 | | 31 | 1 | 2 | | 3 | | 4 | | Scratch  程式設計 | | Scratch套件 | 2-4-1 能認識程式語言基本概念及其功能。 | V | | 2 | 2 畢業典禮  3寄發會考成績單  3國八表藝成果發表  3直升入學放榜  4 補6/10課,16:00放學 | |
| 六月 | **十八** | | 5 | | | 6 | | 7 | 8 | 9 | | 10 | | 11 | | Scratch  程式設計 | | Scratch套件 | 2-4-1 能認識程式語言基本概念及其功能。 | V | | 2 | 7週記抽查  8 優先免試入學放榜  9 端午節  10彈性放假 | |
| **十九** | | 12 | | | 13 | | 14 | 15 | 16 | | 17 | | 18 | | 影片剪輯 | | 會聲會影X5短片製作 | 自8-4-0-2利用口語、影像(如攝影、錄影)、文字與圖案、繪圖或實物表達創意與構想。 | V | | 8 | 16開放個人序位查詢  17國七八輔導課結束 | |
| **二十** | | 19 | | | 20 | | 21 | 22 | 23 | | 24 | | 25 | | 影片剪輯 | | 會聲會影X5短片製作 | 自8-4-0-2利用口語、影像(如攝影、錄影)、文字與圖案、繪圖或實物表達創意與構想。 | V | | 8 | 19特色招生考試 | |
| **二十ㄧ** | | 26 | | | 27 | | 28 | 29 | 30 | | 1 | | 2 | | 影片剪輯 | | 會聲會影X5短片製作 | 自8-4-0-2利用口語、影像(如攝影、錄影)、文字與圖案、繪圖或實物表達創意與構想。 | V | | 8 | 28-29國七八期末考  30休業式  1 暑假開始 | |