

臺北市立大直高級中學 104 學年度第二學期 教學活動計畫書

任教班級	701~702	任課老師 姓名	黃淑惠		
課程名稱	電腦與生科	學分數	2	領域別	自然
一、教學目標	1. 學會表格的基本編輯、排序與篩選、製作圖表與走勢圖、列印 2. 以程式設計練習創意思考、系統化推理，並激發創造力 3. 學會使用 Google sketchup 繪製基本 3D 圖形 4. 學會基本的影片剪輯與轉場特效的應用 5. 了解未來科技發展的趨勢				
二、教材內容	1. 歡喜學 OFFICE 2013 (出版社:碁峰 作者:濬碩資訊工作室) 2. 大直 e 課室 3. 自製投影片、學習單				
三、作業內容	一個單元即為一個作品、自製學習單				
四、平時成績 評量方法	1. 上課(作業練習、學習態度、分組討論、平時測驗) 2. 英文打字練習 3. 筆試 4. 上機測驗				
五、學期成績計算	1. 平時評量：佔 50% 2. 定期評量：佔 50%				
六、個人教學理念	1. 從做中學，也生活實例引導學生了解電腦原理及應用。 2. 培養學生使用科技，解決問題的能力。 3. 訓練系統化的思考方式及循序漸進的做事方法。 4. 重視學生使用網路的倫理，兼顧科技與人文素養。				
七、擬請家長 協助事項	1. 請家長配合監督孩子，過度使用電腦並非準備功課，請注意是否上網聊天或逛不良網站，並勿使其沉迷電玩遊戲。 2. 請鼓勵孩子多接受科技新資訊。				
八、聯絡方式	2533-4017#313				

【教學進度表】

融入議題	1.品德教育 2.環境教育 3.法治教育 4.永續發展 5.海洋教育 6.人權教育 7.生命教育 8.多元文化教育 9.性別平等教育 10.消費者保護教育 11.同志教育 12.家庭教育 13.家庭暴力及性侵性騷教育 14.新移民多元文化教育 15.生涯發展教育 16.其他(請說明) <u>道德教育....等</u>					
對應 能力指標	查詢網址： http://www.hyes.tyc.edu.tw/nine/					

月份	週次	日	一	二	三	四	五	六	預定進度	本週學習目標	對應能力指標	資訊融入	議題融入	重要行事
二月	二	14	15	16	17	18	19	20	課程介紹、未來科技	說明新課程與上課規矩、介紹多種新興科技	自 4-4-2-2 認識科技發展的趨勢。			15 開學 16 國九輔導課、晚自習開始 16-19 補救教學說明會 20 補 2/12 課程, 16:00 放學
	三	21	22	23	24	25	26	27	EXCEL2013	歡喜學 office 單元 08、09	3-4-1 能利用軟體工具分析簡易的數據資料。	V		22 國七八輔導課開始 23-24 國九第三次複習考 25 國九多元入學家長說明會 26 教學大綱及班級經營上傳截止日
	四	28	29	1	2	3	4	5	EXCEL2013	歡喜學 office 單元 08、09	3-4-1 能利用軟體工具分析簡易的數據資料。	V		28 和平紀念日 29 補假(28 和平紀念日) 3-9 國語文競賽 5 高國中學校日
三月	五	6	7	8	9	10	11	12	EXCEL2013	歡喜學 office 單元 12	3-4-1 能利用軟體工具分析簡易的數據資料。	V		3-9 國語文競賽 10-12 國中教育會考集體報名
	六	13	14	15	16	17	18	19	EXCEL2013	歡喜學 office 單元 10、11	3-4-1 能利用軟體工具分析簡易的數據資料。	V		13 台北市立公私立高中職博覽會
	七	20	21	22	23	24	25	26	國七第一次期中考		3-4-1 能利用軟體工具分析簡易的數據資料。	V		23-24 國七八第一次期中考 23-24 國九期末考 24 國八社區高職參訪體驗 25 10:00 防災演練
	八	27	28	29	30	31	1	2	EXCEL2013 上機考	歡喜學 office	3-4-1 能利用軟體工具分析簡易的數據資料。	V		28-4/1 國七八拔河比賽
四月	九	3	4	5	6	7	8	9	Excel VBA 基本應用	自編教材	3-4-1 能利用軟體工具分析簡易的數據資料。	V	4	4 兒童節 5 民族掃墓節
	十	10	11	12	13	14	15	16	Excel VBA 基本應用	自編教材	3-4-1 能利用軟體工具分析簡易的數據資料。	V	4	14-15 國八隔宿露營 15 國七英語歌唱比賽
	十一	17	18	19	20	21	22	23	Scratch 程式設計	Scratch 套件	2-4-1 能認識程式語言基本概念及其功能。	V	4	21-22 國九第四次複習考 22 國七校外教學
	十二	24	25	26	27	28	29	30	Scratch 程式設計	Scratch 套件	2-4-1 能認識程式語言基本概念及其功能。	V	4	
五月	十三	1	2	3	4	5	6	7	Scratch 程式設計	Scratch 套件	2-4-1 能認識程式語言基本概念及其功能。	V	4	5 國九包高中 5 好社之徒
	十四	8	9	10	11	12	13	14	Scratch 程式設計	Scratch 套件	2-4-1 能認識程式語言基本概念及其功能。	V	4	12 國九輔導課晚自習結束 13 國九看考場 15:00 放學 14-15 國中教育會考
	十五	15	16	17	18	19	20	21	Scratch Tools 上機考	Scratch 套件	2-4-1 能認識程式語言基本概念及其功能。	V	4	17-18 國七八第二次期中考

六月	十六	22	23	24	25	26	27	28	3D 繪圖	Google sketchup 繪圖練習	自 8-4-0-2 利用口語、影像(如攝影、錄影)、文字與圖案、繪圖或實物表達創意與構想。	V	2	23 英語文競賽
	十七	29	30	31	1	2	3	4	3D 繪圖	Google sketchup 繪圖練習	自 8-4-0-2 利用口語、影像(如攝影、錄影)、文字與圖案、繪圖或實物表達創意與構想。	V	2	2 畢業典禮 3 寄發會考成績單 3 國八表藝成果發表 3 直升入學放榜 4 補 6/10 課, 16:00 放學
	十八	5	6	7	8	9	10	11	3D 繪圖	Google sketchup 繪圖練習	自 8-4-0-2 利用口語、影像(如攝影、錄影)、文字與圖案、繪圖或實物表達創意與構想。	V	2	7 週記抽查 8 優先免試入學放榜 9 端午節 10 彈性放假
	十九	12	13	14	15	16	17	18	影片剪輯	會聲會影 X5 短片製作	自 8-4-0-2 利用口語、影像(如攝影、錄影)、文字與圖案、繪圖或實物表達創意與構想。	V	8	16 開放個人序位查詢 17 國七八輔導課結束
	二十	19	20	21	22	23	24	25	影片剪輯	會聲會影 X5 短片製作	自 8-4-0-2 利用口語、影像(如攝影、錄影)、文字與圖案、繪圖或實物表達創意與構想。	V	8	19 特色招生考試
二十一	26	27	28	29	30	1	2	國七期末考		自 8-4-0-2 利用口語、影像(如攝影、錄影)、文字與圖案、繪圖或實物表達創意與構想。	V	8	28-29 國七八期末考 30 休業式 1 暑假開始	